به نام خدا

مؤسسه فرهنگی هنری
دیباگران تهران

آموزش کاربردی نرم‌افزار

HyperMesh

گروه مؤلفان
دکتر روح‌اله طالبی توتی
(عضو هیأت علمی دانشگاه علم و صنعت)
مهندس ابوالفضل حسین‌پور
مهندس مهدی مروتی

فهرست مطالب

مقدمه ناشر ۵
مقدمه مؤلفان ۶
مقدمه ۹

فصل اول: محیط گرافیکی نرم‌افزار HyperMesh

۱-۱ نوار ابزارهای نرم‌افزار HyperMesh ۲۵
۱-۲ کنترل‌کننده‌های صفحه و پنجره نرم‌افزار ۳۸
۱-۳ کنترل‌کننده‌های نمایش ۳۸
۱-۴ نوار منوی نرم‌افزار ۳۹
۱-۵ Calculator ۴۱
۱-۶ مثال مقدماتی ۴۲

فصل دوم: ماژول Geometry

۲-۱ ماژول Geometry ۵۱
۲-۲ نحوه ایجاد هندسه ۵۵
۲-۳ حل مثال در زمینه ایجاد و ویرایش هندسه جسم توپر ۱۰۶

فصل سوم: ماژول Connectors

۳-۱ ماژول Connectors ۱۲۱
۳-۲ حل مثال در زمینه ایجاد و تحقق‌بخشی اتصالات ۱۴۸

فصل چهارم: ماژول Meshing

۴-۱ Surface meshing ۱۶۵
۴-۲ Volume meshing ۱۷۸

فصل پنجم: ماژول Optimization

۵-۱ مقدمه ۲۲۱
۵-۲ بهینه‌سازی و طراحی سازه‌ای ۲۲۲
۵-۳ حل مثال بهینه‌سازی توپولوژی بازوی کنترلی ۲۲۸

۴-۵ حل مثال بهینه‌سازی شکل ۲۵۰
۵-۵ حل مثال بهینه‌سازی اندازه ۲۶۸

فصل ششم: تحلیل استاتیک و خستگی بازوی کنترلی تحت بار استاتیکی و دینامیکی

۱-۶ مسأله تحلیل استاتیک و خستگی بازوی کنترلی تحت بار استاتیکی و دینامیکی ۲۹۷